

Siemens RoboCup Junior Qualifikation 2016 - Ergebnisse Dance Secondary

Teams						Interview	Resultat
Dance Primary		Gesamt	Gesamt	Bester Lauf	Gesamt		
D6 Evolution Bots - Süß und Scharf	Unterhaltungswert (max.10)	12	21		21	Programmierung (max.15)	217
	Innovation & Originalität (max.10)	13	18		19	Hardware mechanisch (max.15)	
	Qualität der Darstellung (max.10)	13	19		18	Hardware elektronisch (max.10)	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	11	10		13	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	
	Sensoren & Zusammenwirken	11	9		10	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	
	Abzüge	0	2		3	Abzüge	
	Summe	60	75	75	78	Summe	
D7 Herwegh Show Bots	Unterhaltungswert (max.10)	9	12		14	Programmierung (max.15)	106
	Innovation & Originalität (max.10)	6	10		9	Hardware mechanisch (max.15)	
	Qualität der Darstellung (max.10)	7	11		7	Hardware elektronisch (max.10)	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	3	6		4	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	
	Sensoren & Zusammenwirken	5	8		3	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	
	Abzüge	0	2		0	Abzüge	
	Summe	30	45	45	37	Summe	
D8 Autonom Borchert Car	Unterhaltungswert (max.10)	23	27		26	Programmierung (max.15)	278
	Innovation & Originalität (max.10)	24	26		24	Hardware mechanisch (max.15)	
	Qualität der Darstellung (max.10)	20	25		22	Hardware elektronisch (max.10)	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	19	26		25	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	
	Sensoren & Zusammenwirken	20	19		20	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	
	Abzüge	3	3		24	Abzüge	
	Summe	103	120	120	68	Summe	
D9 Dancing Cybots	Unterhaltungswert (max.10)	12	12		16	Programmierung (max.15)	136
	Innovation & Originalität (max.10)	13	12		12	Hardware mechanisch (max.15)	
	Qualität der Darstellung (max.10)	9	9		9	Hardware elektronisch (max.10)	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	5	7		8	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	

	Sensoren & Zusammenwirken	7	8	12	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	
	Abzüge	0	1	0	Abzüge	
	Summe	46	47	47	57	Summe
D10 mitmachenistalles	Unterhaltungswert (max.10)	7	10	7	Programmierung (max.15)	79
	Innovation & Originalität (max.10)	7	7	7	Hardware mechanisch (max.15)	
	Qualität der Darstellung (max.10)	7	5	6	Hardware elektronisch (max.10)	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	4	4	4	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	
	Sensoren & Zusammenwirken	3	2	1	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	
	Abzüge	0	0	0	Abzüge	
	Summe	28	28	28	25	
D11 Katastrophe	Unterhaltungswert (max.10)	8	11	12	Programmierung (max.15)	90
	Innovation & Originalität (max.10)	7	8	8	Hardware mechanisch (max.15)	
	Qualität der Darstellung (max.10)	5	6	6	Hardware elektronisch (max.10)	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	5	8	7	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	
	Sensoren & Zusammenwirken	3	3	2	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	
	Abzüge	7	3	6	Abzüge	
	Summe	21	33	33	29	
D12 Brinkumer Pegasus	Unterhaltungswert (max.10)	14	19	17	Programmierung (max.15)	181
	Innovation & Originalität (max.10)	12	17	15	Hardware mechanisch (max.15)	
	Qualität der Darstellung (max.10)	13	16	16	Hardware elektronisch (max.10)	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	8	11	11	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	
	Sensoren & Zusammenwirken	10	9	13	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	
	Abzüge	3	0	5	Abzüge	
	Summe	54	72	72	67	