

Siemens RoboCup Junior Qualifikation 2016 - Ergebnisse Dance Primary

Teams						Interview		Resultat
Dance Primary		1. Aufführung Gesamt	2. Aufführung Gesamt	Bester Lauf	3. Aufführung Gesamt		Gesamt	
D1 Berlin Eagles Dance	Unterhaltungswert (max.10)	16	21		21	Programmierung (max.15)	10	203
	Innovation & Originalität (max.10)	12	18		15	Hardware mechanisch (max.15)	5	
	Qualität der Darstellung (max.10)	22	21		24	Hardware elektronisch (max.10)	5	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	16	14		15	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	0	
	Sensoren & Zusammenwirken	15	17		17	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	5	
	Abzüge	16	0		0	Abzüge		
	Summe	65	91	91	62	Summe	25	
	D2 Legolinos	Unterhaltungswert (max.10)	18	22		22	Programmierung (max.15)	
Innovation & Originalität (max.10)	15	20		21	Hardware mechanisch (max.15)	10		
Qualität der Darstellung (max.10)	15	18		22	Hardware elektronisch (max.10)	6		
Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	20	20		19	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	5		
Sensoren & Zusammenwirken	21	22		21	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	5		
Abzüge	5	0		0	Abzüge			
Summe	84	102	102	71	Summe	38		
D3 SFZ-Danlua del Stiewus	Unterhaltungswert (max.10)	26	27		28	Programmierung (max.15)	9	309
Innovation & Originalität (max.10)	22	23		24	Hardware mechanisch (max.15)	15		
Qualität der Darstellung (max.10)	21	22		23	Hardware elektronisch (max.10)	8		
Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	25	26		26	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	2		
Sensoren & Zusammenwirken	20	23		24	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	5		
Abzüge	16	9		6	Abzüge			
Summe	98	112	112	119	Summe	39		
D4 Alpha Dancers	Unterhaltungswert (max.10)	11	13		13	Programmierung (max.15)	7	
Innovation & Originalität (max.10)	11	11		12	Hardware mechanisch (max.15)	3		
Qualität der Darstellung (max.10)	19	19		15	Hardware elektronisch (max.10)	5		
Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	8	11		8	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	0		
Sensoren & Zusammenwirken	6	9		7	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	2		
Abzüge	1	0		0	Abzüge			
Summe	54	63	63	55	Summe	17		
D5 Käthe Canaveral	Unterhaltungswert (max.10)	13	15		0	Programmierung (max.15)	10	97
Innovation & Originalität (max.10)	12	15		0	Hardware mechanisch (max.15)	13		
Qualität der Darstellung (max.10)	12	10		0	Hardware elektronisch (max.10)	5		
Technischer Schwierigkeitsgrad (max.10)	6	9		0	Kommunikation & Zusammenspiel (max.5)	0		
Sensoren & Zusammenwirken	8	8		0	Dokumentation & Qualität des Interviews (max.5)	1		
Abzüge	12	24		0	Abzüge			
Summe	39	33	39	0	Summe	29		